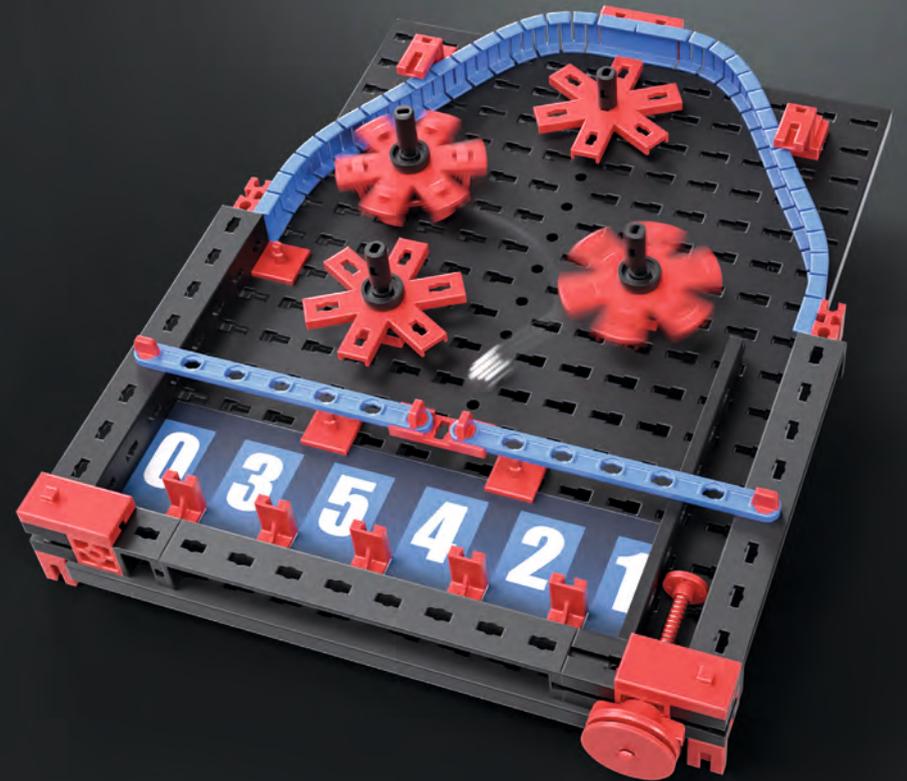


199566 · 11/23 · Co. · Printed in Germany · Technische Änderungen vorbehalten · Subject to technical modifications



ADVANCED Pinball

fischertechnik GmbH
Klaus-Fischer-Str. 1
72178 Waldachtal
Germany

Phone: +49 74 43/12-43 69
Fax: +49 74 43/12-45 91

info@fischertechnik.de
www.fischertechnik.de

www.fischertechnik.de

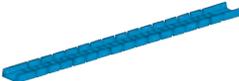
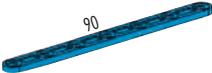
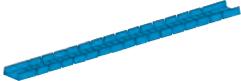
Bauanleitung
Assembly instruction
Instructions de montage
Bouwhandleiding
Instrucciones de construcción

Manual de montagem
Istruzioni di montaggio
Инструкция по сборке
安装说明书



+ GAME
INSTRUCTIONS

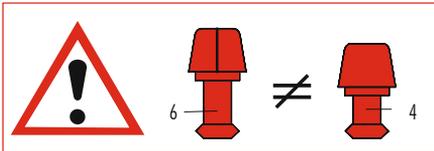
ADVANCED Pinball

	31 058 1 x		35 073 5 x		105 196 1 x
	31 667 1 x		36 293 3 x		121 641 2 x
	31 673 4 x		36 323 4 x		130 593 3 x
	31 771 3 x		36 324 6 x		132 875 1 x
	31 982 5 x		36 334 6 x		144 262 1 x
	32 064 2 x		36 573 3 x		173 574 2 x
	32 881 3 x		36 922 1 x		180 929 1 x
	32 985 1 x		37 237 5 x		199 876 1 x
	35 031 1 x		37 468 2 x	 Erfinder Flexprofil 121 641 Design und Konzeption Andreas Lehrberger	
	35 049 2 x		38 258 4 x		
	35 063 1 x		38 423 11 x		
	35 065 2 x		38 428 1 x		

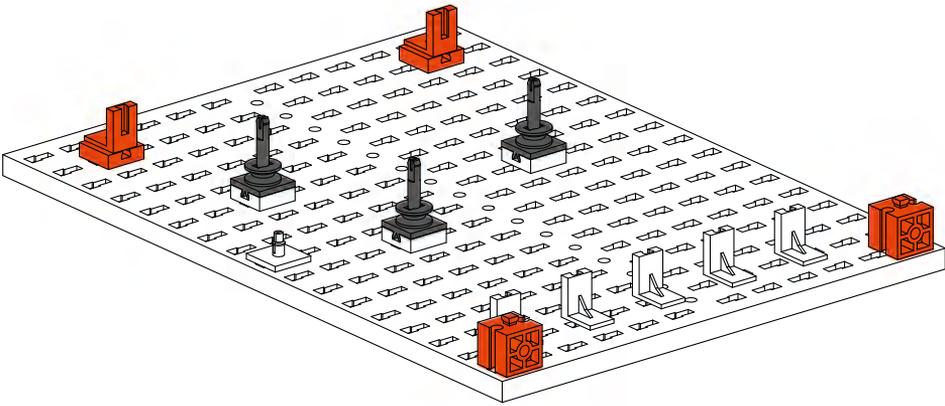
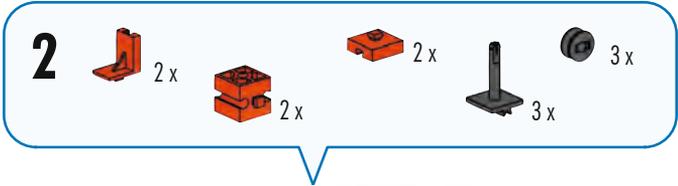
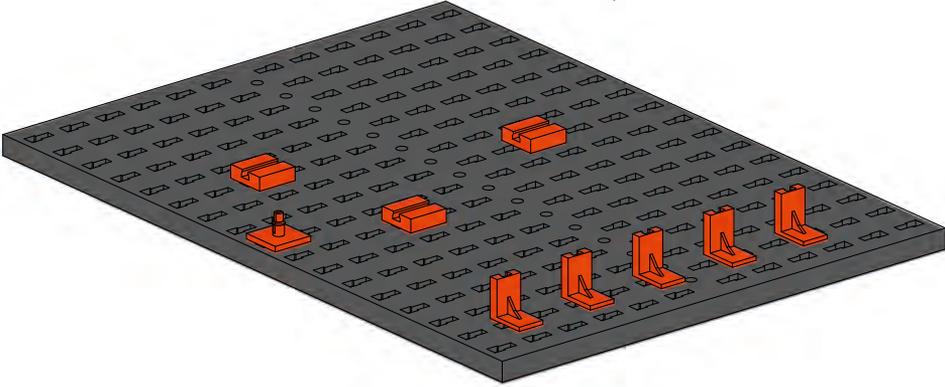
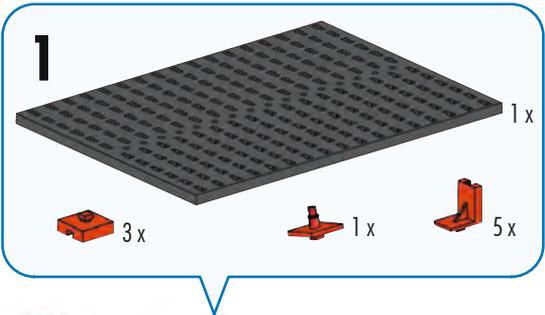
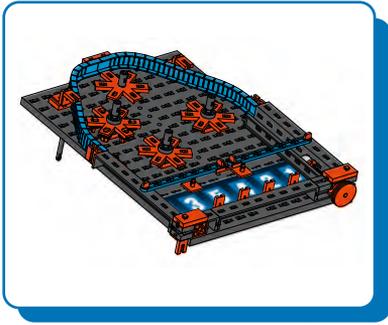
- Alle Einzelteile, insbesondere bewegliche Teile sind falls notwendig zu warten und zu reinigen.
- All components, especially moving parts, should be maintained and cleaned as necessary.
- Toutes les pièces détachées et en particulier les pièces mobiles, sont, si nécessaire, à entretenir et à nettoyer.
- Alle onderdelen, vooral de bewegende delen, kunnen, indien noodzakelijk, onderhouden en gereinigd worden.
- Es necesario mantener limpio y en buen estado cada una de las piezas. Particularmente las piezas móviles.
- Todas as peças individuais, especialmente peças móveis, devem ser submetidas à manutenção e limpas se necessário.
- Se necessario, tutti i singoli componenti, soprattutto le parti mobili, si devono eventualmente sottoporre a manutenzione e pulizia.
- Все детали, особенно подвижные, требуют ухода и чистки.
- 必要时应保养和清洁所有零件，尤指运动部件。



- Achtung: Erstickungsgefahr durch kleine Kugel und verschluckbare Kleinteile!
- Warning: risk of suffocation due to small balls and parts that can be swallowed!
- Attention : risque d'étouffement avec des petites billes et des petites pièces pouvant être avalées !
- Waarschuwing: verstikkingsgevaar door kleine kogeltjes en inslikbare kleine delen!
- Advertencia: i riesgo de asfixia con las bolas y piezas pequeñas que pueden ingerirse!
- Advertência: perigo de asfixia devido a esferas pequenas e peças pequenas que podem ser engolidas!
- Avviso: pericolo di soffocamento a causa delle piccole sfere e dei piccoli pezzi ingoiabili!
- Внимание: Опасность удушения маленьким шариком и маленькими деталями!
- 警告：可能误吞的小球和小零件有造成窒息的危险！

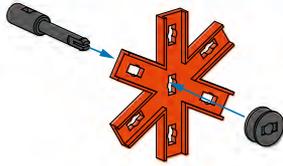
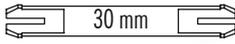


www.fischertechnik.de/FanClub



3

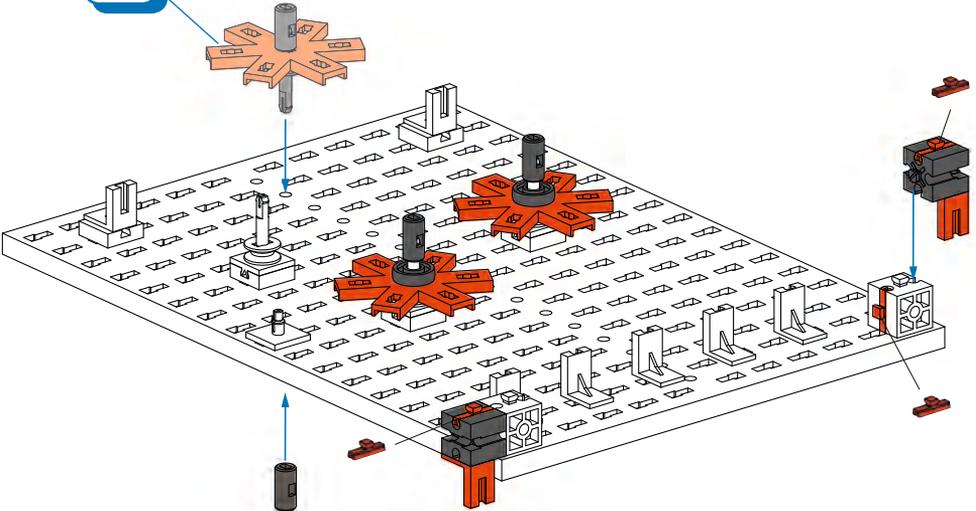
1x 30 1x 1x 1x



4

2x 3x 2x 2x 2x 3x

3



5



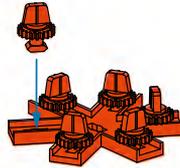
1x



6x



6x



6



1x



2x



1x



1x



1x

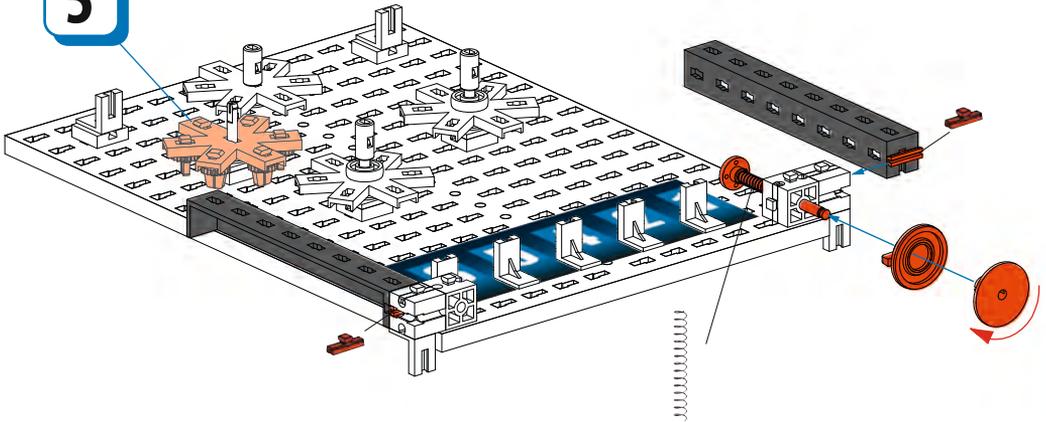


1x



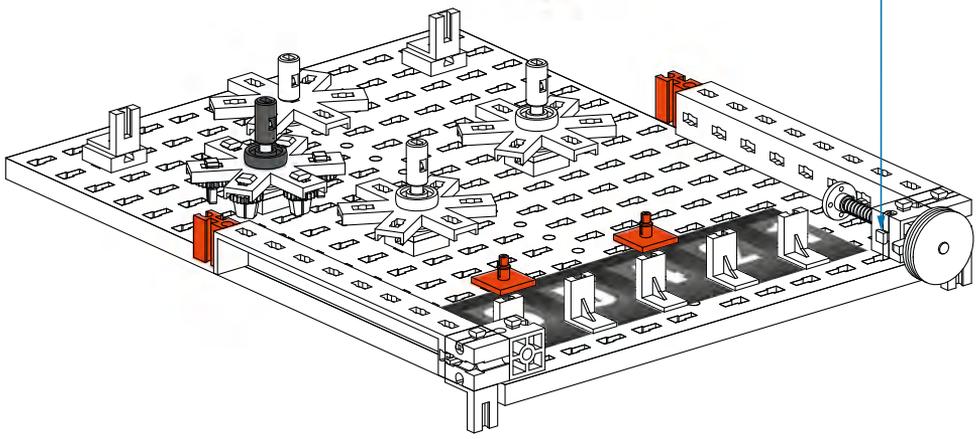
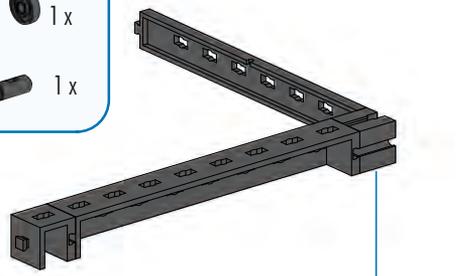
2x

5



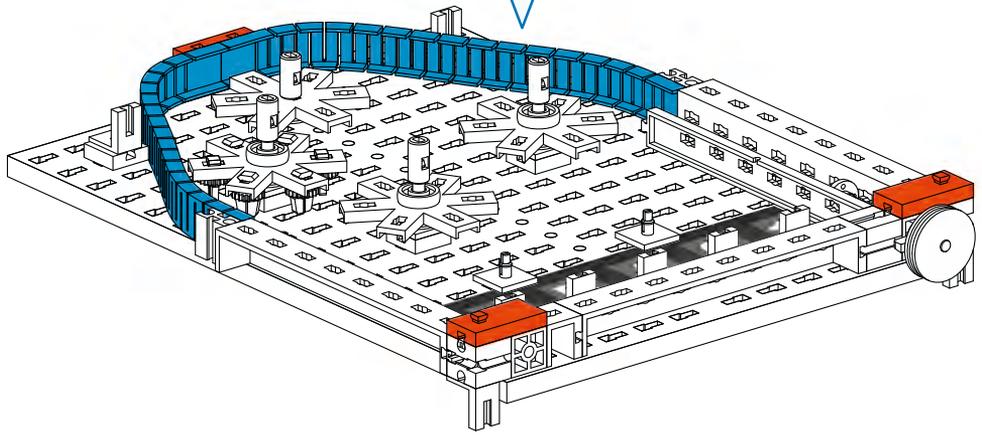
7

- 1x [Grey Technic Beam 1x10 with 5 holes]
- 1x [Grey Technic Beam 1x10 with 5 holes]
- 1x [Grey Technic Pin with Friction Ridge]
- 1x [Grey Technic Pin with Friction Ridge]
- 2x [Red Technic Pin with Friction Ridge]
- 1x [Grey Technic Pin with Friction Ridge]
- 1x [Grey Technic Pin with Friction Ridge]
- 2x [Red Technic Pin with Friction Ridge]
- 1x [Grey Technic Pin with Friction Ridge]

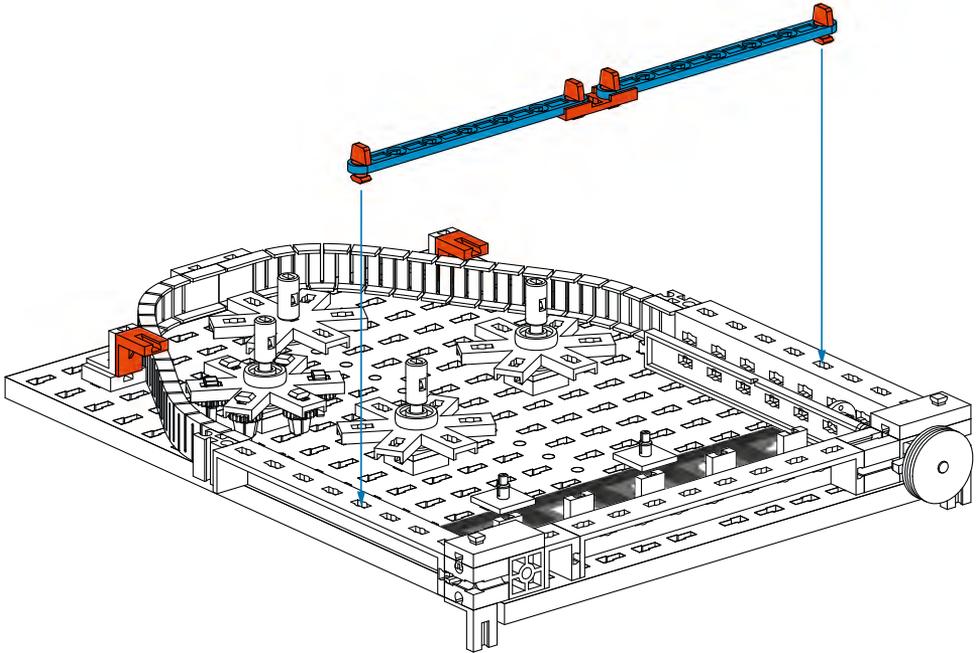
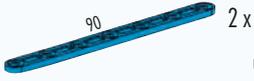


8

- 2x [Blue Technic Beam 1x10 with 5 holes]
- 2x [Red Technic Pin with Friction Ridge]
- 1x [Red Technic Pin with Friction Ridge]



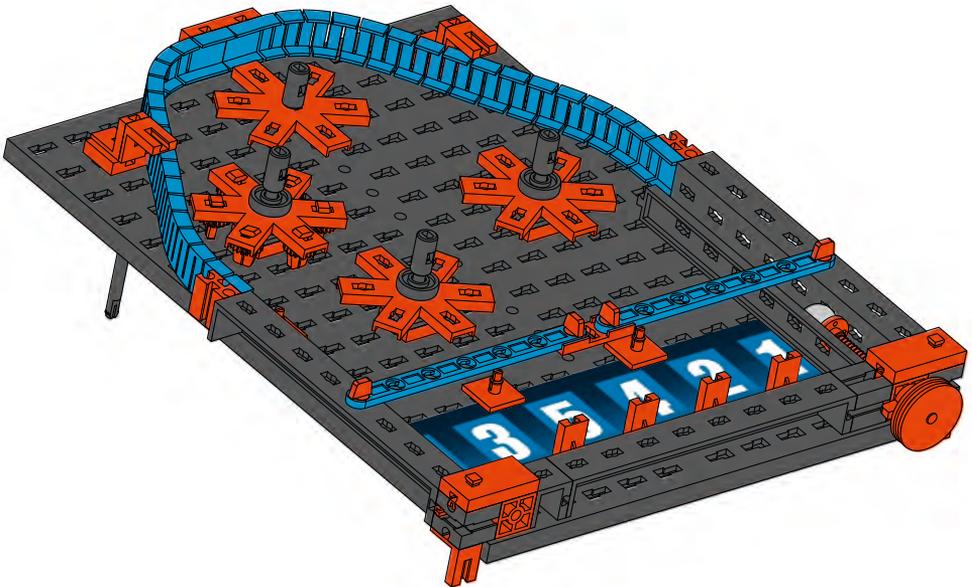
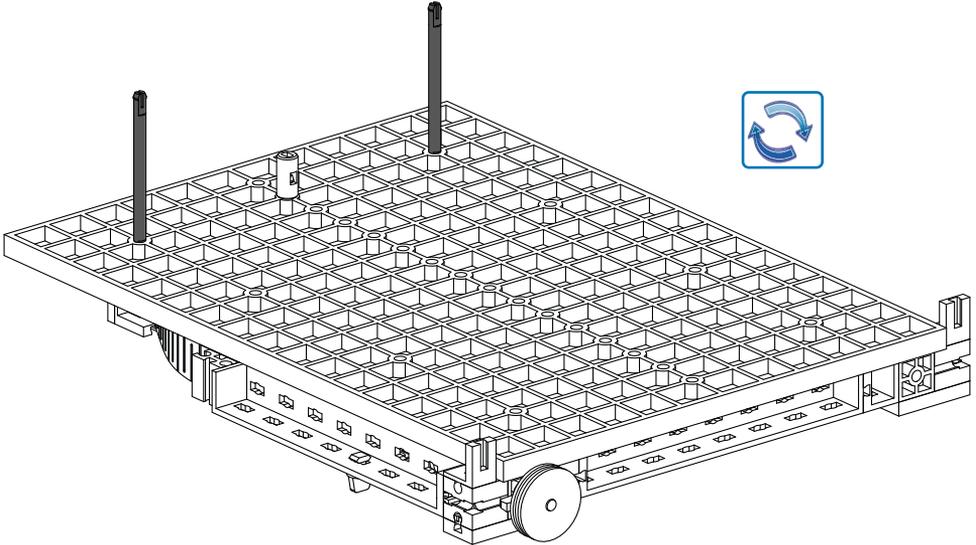
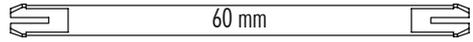
9



10



2 x



D

Spielanleitung

Nachdem du das Modell aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Dazu wird eine kleine Metallkugel über das Spielfeld geschossen. Sie stößt auf verschiedene Hindernisse, die ihren Weg über das Feld beeinflussen. Am Ende landet die Kugel auf einem nummerierten Feld, das die erreichte Punktzahl anzeigt.

Variante 1: Solo-Punkte-Abenteuer

Zusätzlich brauchst du einen Stift und Papier, um dir die Punkte zu notieren.

Nimm dir die kleine Metallkugel und setze sie an der Startposition ein. Ziehe dann die Platte, auf der die Kugel liegt, heraus, indem du die darunterliegende Scheibe nach unten ziehst. Durch die Feder schießt du die Kugel beim Loslassen in das Spielfeld.

Nimm dir Zettel und Stift und addiere die von dir erreichte Punktzahl aus fünf Durchgängen. Schaffst du es beim nächsten Mal, deine Punktzahl zu überbieten? Welchen Einfluss kannst du auf die Kugel nehmen, indem du sie mal mehr oder mal weniger kräftig in das Spielfeld schießt?

Variante 2: Das Duell

Bei dieser Variante trittst du gegen einen Mitspieler oder eine Mitspielerin an. Überlegt euch vorher, wie viele Runden ihr spielen möchtet. Schießt dann die Kugel abwechselnd in das Spielfeld und vergesst nicht, eure Punkte zu notieren. Am Ende werden die Punkte addiert. Derjenige, der die meisten Punkte erzielen konnte, gewinnt.

Tip: Diese Variante könnt ihr nicht nur zu zweit spielen. Sie eignet sich auch für mehrere Spieler und Spielerinnen.

Variante 3: Neue Bahnen

Nimm die Metallkugel und setze sie in die Startposition. Schieße die Kugel drei Mal hintereinander in das Spielfeld und addiere die so erzielte Punktzahl. Verändere nun das Spielfeld, indem du zum Beispiel die Räder an eine andere Position setzt oder die kleinen viereckigen Hindernisse versetzt. Schieße nun die Kugel erneut drei Mal in das Spielfeld und addiere die Punkte. Kannst du durch unterschiedliche Aufbauten deine Punktzahl beeinflussen?

Tip: Diese Variante kannst du mit mehreren Spielern und Spielerinnen spielen. Ihr könnt euch zum Beispiel gegenseitig eine neue Bahn bauen und schauen, wer so die meisten Punkte erzielt.

USA + GB

Game Instructions

Once you have built the model, you are good to go. You can play the game in different variations. These are explained below:

Aim of the game:

The aim of the game is to score as many points as possible. You need to shoot a small metal ball across the board to score points. The ball will encounter various obstacles that will alter its path as it travels across the board. The ball will then land on a numbered square. The score is the number displayed on the square.

Game 1: Flying solo

You will need a pen and paper to record the points.

Take the small metal ball and place it on the starting position. Then pull out the plate on which the ball is lying by pulling down the disc underneath. The spring shoots the ball onto the board when you release it.

Take a piece of paper and a pencil and add up your score from five rounds. Can you beat your high score next time? What is the effect of using more or less force when shooting the ball on to the board?

Game 2: The duel

This is where you compete against a fellow player. Think about how many rounds you want to play before you play. Then take turns shooting the ball onto the board. Don't forget to keep a record of your points.

The points are added up at the end. The person who scores the most points wins.

Tip: You can play this game with more than two players. It is also suitable for several players.

Game 3: New pathways

Take the metal ball and place it on the starting position. Shoot three consecutive balls onto the board and add up the score.

Now change the board by moving the wheels to a different position or moving the small square obstacles, for example.

Now shoot three more consecutive balls onto the board and add up the points. Can you influence your score by setting up the board in a certain way?

Tip: You can play this variant with several players. For example, you can change the set-up of the board for each player and see who scores the most points

Variante 4: Dein eigenes Spiel

Nimm dir nun die Blanko-Vorlage zur Hand und erschaffe dein eigenes Spiel. Du willst statt Punkten ausknobeln, ob du heute drinnen oder draußen spielst, die Spülmaschine ausräumt oder den Müll nach draußen bringst, du früh ins Bett musst oder lange aufbleiben darfst? 😊 Kein Problem! Sei kreativ und überlege dir eigene Spielideen!

Variation 4: Your own game

Now take the blank template and create your own game. Instead of points, you want to decide whether you'll play indoors or outdoors today, whether you'll clean out the dishwasher or take the trash outside, whether you must go to bed early or you can stay up late? 😊 No problem! Be creative and come up with your own game ideas!

F

NL

E

P

I

RU

CN



<https://www.fischertechnik.de/pinball>